

# 新文明ゲーム

---

## 定義

文明とは、思想によって動く経済エンジンである。

その産物は、その動的構成要素の生存であり、またそれが持つ知識・責任・制御の拡張、親和性・現実性・コミュニケーションの拡張、物質・エネルギー・空間・時間の拡張、そして倫理・技術・運営の拡張である。

思想が抑圧されるとき、またはその経済が抑圧されるとき、文明は否定的な方向へ転じる。文明は収縮し、自らの動的構成要素を浪費し、あるいは破壊し始める。その構成要素には、人々、家族、集団、事業、組織、政府、人種、種、動植物、物理的環境、エネルギー資源、空間と時間、思想、精神的価値、存在と宗教、美学と芸術、そして行動規範と倫理が含まれる。

滅びゆく文明の救済は、抑圧的影響を発見し、それを特定することから始まる。そして、肯定的な代替案を提示し、その代替案を同等の大きさをもつベクトルとして広め、安定して資金を供給し、肯定的な生産と交換を自由かつ規制されない状態に保ち、その力を高めるために必要に応じてその行動を見直して修正し、その価値と美学を広く普及させ、さらにその構成要素の生存と拡張を責任をもって評価・計画・協調することによって達成される。

惑星上の上位管理組織は、上記の定義に従って、その文明が繁栄し続けるようにしなければならない。同時に、個人に最大限の自由を保証しなければならない。個人こそが文明の基本構成要素だからである。このことが広く理解されると、文明の生存は改善され、その拡張速度は高まる。抑圧的影響は、このような運営条件の下では存続できない。それらは消滅するか、速やかに処理される。

## 定義

ゲームは、自由、障壁、目的から成り立つ。

## 文明ゲーム

新文明は、すべての参加者が勝つことのできるゲームである。その自由は各個人に属し、あらゆる生存と拡張の目的が達成できるようにするものである。文明のすべての構成要素において、思想の自由、経済の自由、参加の自由が存在する。

障壁には旧文明が含まれる。旧文明は、個人が必要としていないもの、また望んでもいないものを与えることによって個人を抑圧する。すなわち、失業、税金、戦争、原子兵器・生物兵器・化学兵器、不安定な通貨、犯罪、精神を蝕む薬物、環境汚染、自然の均衡の破壊、破産を生む経済抑圧、生存・拡張・健康のための思想の抑圧、言論・報道・宗教の自由の抑圧、そして精神政治的支配とコンピューター管理によってあらゆる個人を制御しようとする警察国家的な作戦である。

新文明ゲームは、惑星地球にいくつかの新しい目的を与える。

## 第一の目的：生存

第一の目的は生存である。それは、地球が外側に生活空間をもつ巨大な宇宙船であり、大きな文明の生存に必要な原材料を含んでいるという観察可能な事実に基づいている。地球は、そこに生きる個人たちの家である。したがって第一の目的は次のとおりである。

「私たちの故郷である惑星地球を積極的に整え、新文明の生存に必要な自然の均衡を維持し、私たちの家を破壊しようとする者たちを防ぎ・抑制し、または彼らへの協力をやめること。」

## 第二の目的：拡張

第二の目的は拡張である。それは、地球以外にも宇宙には他の世界が存在し、新文明はそれらの辺境へ拡張していくという観察可能な事実に基づいている。したがって第二の目的は次のとおりである。

「新文明の拡張のために、他の惑星や体系への自由企業、民間および公共の移動を可能にする技術と装備を実際に機能する形で発展させること。そして、それらの発展を純粹に軍事的、破壊的、またはその他の抑圧的な意図のために独占し、使用しようとする者たちに対して、大きな声で抗議し、協力を拒否すること。」

## 第三の目的：生産と交換

第三の目的は生産と交換である。それは、地球がまだ自らの人々を十分に養うだけの生産力をもっておらず、まして他の惑星や体系へ輸出できる交換可能な余剰生産をもっていないという観察可能な事実に基づいている。したがって第三の目的は次のとおりである。

「地球上のすべての人々に技術・製品・物資・サービスを利用可能にし、他の惑星や体系へ余剰を輸出できる能力を発展させること。そして、人々を失業させ・無知にし・貧しくし・十分な食料を与えず・不健康にしておこうとする者たちを非難し、そのような者たちへの協力を拒否すること。」

## 第四の目的：経済

第四の目的は経済である。それは、旧文明の銀行家、政府、政治家たちが、惑星地球のどこにおいても同等の価値を絶対的に信頼できる安定した交換媒体を提供してこなかったという観察可能な事実に基づいている。したがって第四の目的は次のとおりである。

「新文明がインフレーション・デフレーション・不況なしに自信をもって繁栄できるよう、安定した一つまたは複数の交換媒体を開発し、標準化し、実際に使用されるようにすること。そして、人々が経済を抑圧の道具として用いる人物や団体の犠牲にならず、またそれらを支持しないよう、基本的な経済を教育すること。」

## 第五の目的：自由

第五の目的は自由である。それは、既存の旧文明が、精神的自由・経済的自由・移動の自由・発言の自由・執筆の自由・美的自由など、あらゆる種類の自由を徐々に、そしてしばしば突然に抑圧しているという観察可能な事実に基づいている。その結果、社会はより一層マインドコントロールされ、無気力

で、無責任なものとなり、生活の楽しさや創造的活動の喜びが失われていく。したがって第五の目的は次のとおりである。

「あらゆる種類の創造的活動、および生存と拡張を促進するすべての活動を認識し、承認し、支援すること。自らの自由を、新文明のすべての目的を達成する鍵として大切にすること。そして、新文明ゲームにおける自らの自由や権利を制限し、または規制しようとするいかなる試みに対しても、積極的に抵抗し、それを打ち破ること。」

## 第六の目的：喜び

第六の目的は喜びである。それは、旧文明において生活から多くの楽しさが失われており、ゲームは本来、興味深く、楽しく、喜びの瞬間によって報われるべきものであるという観察可能な事実に基づいている。したがって第六の目的は次のとおりである。

「文化的・芸術的・社会的な催し、スポーツ、趣味、読書、執筆、詩、音楽、演劇、舞台および映像作品、その他の創造的・哲学的・芸術的な活動のルネサンスを奨励し、支援し、またはそれに参加すること。これらは文明の価値・目的・夢・活力を最もよく表現し、このゲームに参加して楽しみたいと望む他の人々へ、そのメッセージを伝える助けとなるからである。」

## 第七の目的：協調

第七の目的は協調である。それは、旧文明が矛盾・対立・無益で高価な行動・そして無益で高価な遅延の混乱であるという観察可能な事実に基づいている。そこには、戦争、政治的対立、国境紛争、地球を何百回も破壊しすべての生命を殺せる兵器備蓄に使われる税金、遅い司法手続き、販売された物資やサービスへの支払いの遅延、輸送・郵便・書類処理の遅延、そして破滅と非生存が迫っているという全般的な感覚が含まれる。したがって第七の目的は次のとおりである。

「新文明をその定義に従って協調し、その推進力とベクトルが、生存・拡張・繁栄に向けて整列するようにすること。その方法は、新文明を構成する個人たちの継続的な自由と幸福に依拠するものである。」

注記：新文明は、上記の目的だけに限定されるものではない。拡張が起これば、さらに多くの目的が現れる。しかし、いかなる新しい目的も、これらの目的または文明の定義と矛盾したり、それらを消し去ったりしてはならない。これらは永久にあなたのものである。

## 組織計画

### 新文明組織計画の使用に関する注記

- 1.この計画は、惑星上のあらゆる生活の階層に適用される。すなわち、個人・家族・集団・国家・人種・政府・そしてすべての組織である。
- 2.価値ある目的によって動き出すとき、この計画は生存と拡張に必要な完全な要素を含んでいる。
- 3.個人または集団が用いれば、彼らの生存と拡張をより速く助ける。

- 4.文明が用いられれば、その文明が繁栄し、その目的をより速く達成する助けとなる。
- 5.協調を必要とする事項について合意を得るために用いられ、意思決定の速度を高める。

## 新文明はなぜ必要なのか？

知識は力である。しかし、力そのものは知識ではない。

すべての力を持ちながら知識をほとんど、またはまったく持たない者は、その力を使うにつれて力を失う。すべての知識を持ちながら力を持たない者は、その知識を使うにつれて力を獲得し、勝ち取る。力とは、エネルギーと強制力を用いて創造し、または破壊する能力である。

物事の真の性質について、わずかな知識、誤った知識、あるいはまったく知識を持たず、生命に内在する目的や組織化の計画について無知なまま力が使われるとき、それは確実に破壊を生み、または創造を破壊する。これは旧文明の惑星政府の最高層において観察できる。

力を持ちながら知識を持たないという狂気で動く少数、すなわち二～三パーセントの人々に対して、それと均衡し、はるかに上回っているのが、生命についての知識を持つ地球上の何百万人もの人々である。彼らは、生存するために何が必要かを知っている。家族や友人に対する義務と忠誠を知っている。自分たちがそうするように、他の人々も公正で、誠実で、友好的な形で交換し、働き、遊ぶと信頼している。これらの何百万人、すなわち地球人口のおよそ九十七パーセントこそが、文明におけるすべての良きもの、そしてすべての生存構成要素の源である。

では、なぜ旧文明はこれほど悪い状態にあるのか。

それは、狂気の二～三パーセントが用いている力が、九十七パーセントから継続的に与えられているからである。

それは、財政的エネルギー、すなわち税金として与えられる。また、自由と自発性を抑圧し、破壊する者たちに従うことによって、支配力として与えられる。さらに、人生のゲームから楽しさを奪い、より多くの力を得て保持しようとする者たちを選出することによって、信頼として与えられる。

この力が与えられ、狂気の行動が九十七パーセントによって止められないのは、彼らが次のように考えていたからである。

- 1.代替案は存在しないと信じていた。
- 2.組織化されていなかった。
- 3.自分たちが惑星上で最大の力の源であることを認識していなかった。
- 4.自分たちに対して使われているすべての抑圧的な力の源が、自分たち自身であることを認識していなかった。
- 5.その力をもはや与えないだけで、いつでも二～三パーセントから力を取り上げることができると認識していなかった。

注記：二～三パーセントに与えられた力の一部が、九十七パーセントに上記の1、2、3、4、5を知らせないよう、彼らを慎重に誤教育するために使われたこともまた、観察可能な事実である。たとえば、支配されたメディアは、「代替案は存在しない」という信念を繰り返し発信するために用いられている。

## 新文明こそが代替案である

新文明は、次のことを知っている。

1. あなたには力がある。
2. あなたには自由がある。
3. あなたには目的がある。
4. あなたには、このゲームの遊び方に関する知識がある。
5. あなたには自分自身の正気を守る権利があり、狂気の力の使い方に同意する必要はない。
6. あなたには、自分が好まないゲームを離れ、自分の力、知識、目的を携えて、別のゲームに参加し、新しいゲームを始め、あるいは単にプレイしない権利がある。
7. あなたがプレイすると決めるなら、新文明ゲームは楽しいものとなる。
8. あなたがプレイすると決めるなら、あなたも、そしてこの惑星上のすべての存在も、勝利する。